



SCHRITT 13

Programmierbare Sequencer / Stepper

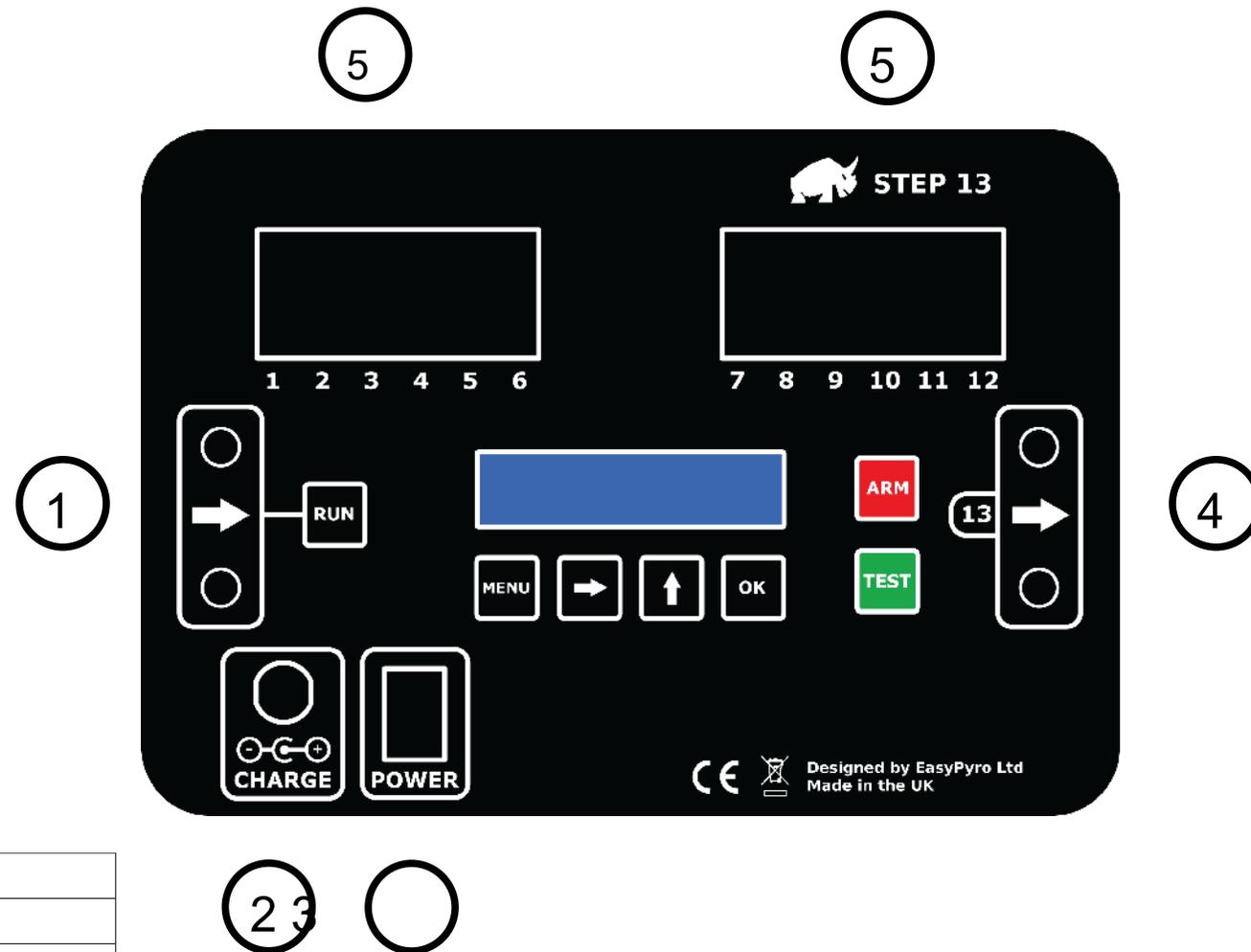
Benutzerhandbuch v0.5

[ENTWURF]

Inhaltsverzeichnis

Frontblende.....	3
Technische Daten	4
Software Revision	4
Das Menüsystem	5
Nützliche Informationen.....	6
Fehlercodes	7
Informationen zum Akku	8
EQUAL INTERVAL MODE	9
VERSCHIEDENE INTERVAL MODE	10
CLOCK MODE	12
STEP MODE	14
SWEEP MODE	15
[Links> Rechts] & [Rechts> Links] Sweep	15
[Verschränkt] Sweep	17
[Mitte> Out] Sweep	18

Frontblende



1	Triggereingang (PyroClip®)
2	Batterie-Ladeanschluss
3	Stromschalter
4	Trigger-Ausgang / Cue 13 (PyroClip®)
5	Cue 1 bis 12

Technische Daten

Input Trigger-Widerstand	18 Ω
Eingang Trigger-Spannung	3-70 Volt
Ausgangsspannung	12 Volt
Gesamtausgangsstrom	6 Ampere
Mindestintervall	10 ms
Maximale Intervallzeit	9m59.99s
Maximale Uhrzeit	9m59.99s
Akkuladezeit	2 Stunden
Akku-Ladegerät Stecker	USA / UK / EURO
Batterietyp	YUASA NP0.8-12
Standby-Zeit	20+ Stunden
Maximale E-Spiel in Serie	12 (unter der Annahme keine Überlappung cue)
Maximale E-Match parallel	12 (unter der Annahme keine Überlappung cue)
CE-Zulassung	Ja
Gewicht	1,4 kg / 3 lbs.

Software Revision

Revision	Änderungen
v0.1 - v1.0	BETA-TEST
V1.2	Offizielle Veröffentlichung März 2012

Das Menüsystem

MENU ITEM	BESCHREIBUNG
1] Equal	Set ein gleiches Zeitintervall zwischen cues.
2] Verschiedene	Stellen Sie verschiedene Zeitintervalle zwischen Cues.
2.1] -Konfiguration	Richten Sie eine Reihe von Intervallen.
2.2] Load Show	Laden Sie eine gespeicherte Reihe von Intervallen.
2.3] Löschen Anzeigen	Löschen einer gespeicherten Reihe von Intervallen.
3] Clock	Stellen Sie die Zeit ein Cue nach einer Uhr ausgelöst.
2.1] -Konfiguration	Richten Sie eine Reihe von Zeiten.
2.2] Load Show	Laden Sie eine gespeicherte Reihe von Zeiten.
2.3] Löschen Anzeigen	Löschen einer gespeicherten Reihe von Zeiten.
4] Schritt	Schritt zum nächsten cue auf jedem Eingangsimpuls.
5] Sweep	Timed [Links> Rechts], [Rechts> Links], [verschränkt] und [Mitte> Out] fegt über mehrere Standorte hinweg.
5] Pulse	Stellen Sie die Dauer des Zündimpulses.
0.2s	Verwenden Sie 0,2s für E-Match Zündern.
2.0s	Verwenden Sie 2.0s für Talon oder SFI Zündern.
6] Beep	Aktivieren oder Key Beep und ARM Beep abzuschalten.
Auf	Piepton bei.
aus	Beep Off.
7] LED	Aktivieren oder Deaktivieren th externe ARM-Anzeige.
Auf	LED-On.
aus	LED Aus.
8] Sprache	Wählen Sie die gewünschte Sprache.
Englisch	Englisch
Espanol	Spanisch
Italiano	Italienisch
Deutsch	Deutsche
Francais	Französisch

Nützliche Informationen

- Der Deckel kann über E-Spiel Draht geschlossen und verriegelt werden.



- Drücken Sie  jederzeit eine Sequenz auf dem Bildschirm zu simulieren. Dies wird nicht Cues abzufeuern.



- Drücken Sie  und  zur gleichen Zeit einen Notfall-Trigger-Eingang zur Verfügung zu stellen und startet die Sequenz. Dies wird Cues abzufeuern.



- Drücken Sie  nachdem Sie das Gerät eingerichtet haben. Das Gerät piept und blinkt alle 1 zweite. Es wartet nun auf einen Trigger-Eingang Impuls Cues abzufeuern.



- Halt  1 Sekunde lang zu löschen, was Sie eingegeben haben.
- Sie können eine beliebige Taste drücken, um das System zu entschärfen.
- Sie können den Signalton und Blitz im Menü deaktivieren.
- Die Display-Beleuchtung wird nach 30 Sekunden aus. Drücken Sie eine beliebige Taste, um es wieder einzuschalten.
- Sie können in jedem Modus bis zu 10 Sequenzen speichern, um zu einem späteren Zeitpunkt wieder aufgerufen werden.
- nach unten drücken, einfach die PyroClips (Trigger-Eingang und Trigger-Output), legen Sie den Draht und loslassen. Es besteht keine Notwendigkeit zu wickeln oder den Draht zu verdrehen.
- Um Schäden an den Federklemmen (Cues 1 bis 12) zu vermeiden, wenn Drähte entfernt wird, drücken die Federn und entfernen jede E-Spiel Drahtpaar-by-Paar. Sie nicht einfach „greifen und ziehen“ Drähte. Allerdings wurde das Gerät als sehr brauchbar aufgebaut. Im unwahrscheinlichen Fall, dass ein PyroClip oder Federklemme bricht, wir einen Ersatz liefern können, die Sie installieren können.
- Wenn die device nicht regelmäßig verwendet werden, laden sie einmal alle 3 Monate, um die Batterie in gutem Zustand zu halten.
- Der Triggerausgang / Cue 13 verhält sich anders, nach dem Modus sich das Gerät im.

Modus	Trigger-Ausgang / Cue 13 Behavior
Gleich, Anders, Clock Mode	Normaler Cue.
Step-Modus	Gerät Trigger Output auf jedem Trigger-Eingangsimpuls empfangen, nachdem alle Cues wurden am Gerät befeuerten pulsen.
Sweep-Modus	Gerät wird sofort Trigger-Ausgang auf jedem Trigger-Eingangsimpuls empfangenen Impuls.

Fehlercodes

Das Gerät wird einen Selbsttest beim Einschalten läuft.



Wenn Sie einen Fehlercode zu sehen, das Gerät nicht mit uns bitte sofort ab und kontaktieren.

Fehlercode	Beschreibung
00	Jedes Cue-MOSFET aufgeklebt.
01	Cue 1 MOSFET stecken OFF.
02	Cue 2 MOSFTE stecken OFF.
03	Cue 3 MOSFET stecken OFF.
04	Cue 4 stecken MOSFET AUS.
05	Cue 5 MOSFET stecken OFF.
06	Cue 6 stecken MOSFET AUS.
07	Cue 7 MOSFET stecken OFF.
08	Cue 8 MOSFET stecken OFF.
09	Cue 9 MOSFET stecken OFF.
10	Cue 10 stecken MOSFET AUS.
11	Cue 11 stecken MOSFET AUS.
12	Cue 12 stecken MOSFET AUS.
13	Cue 13 stecken MOSFET AUS.
14	ARM MOSFET aufgeklebt.
15	RUN-Taste aufgeklebt.
16	MENU-Taste aufgeklebt.
17	LINKS-Taste aufgeklebt.
18	UP-Taste aufgeklebt.
19	OK-Taste aufgeklebt.
20	ARM-Taste aufgeklebt.
21	TEST-Taste aufgeklebt.

Informationen zum Akku

RhinoFire v1.0
12.5v 100%

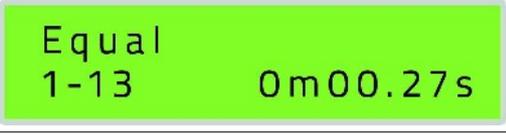
Batteriespannung	Prozentual%
> 12,5 Volt	100%
<9 Volt	0%

Hinweis: Laden Sie den Akku alle 3 Monate zu halten, in gutem Zustand.

EQUAL INTERVAL MODE

Gleicher Intervall-Modus wird verwendet, um schnell das gleiche Intervall zwischen allen Cues eingestellt.

Beispiel

	Cue 1 bis 13 wird mit 5S-Intervall ausgelöst.
	Cue 1 -13 wird mit 0.27s Intervall ausgelöst.
	Cue 1 -13 wird mit 1m25.27s Intervall ausgelöst.

1. Drücken Sie  und Verwendung  zu gleichen Intervall-Modus zu navigieren.

2. Drücken Sie  den Modus zu wechseln.

3. Verwenden  und  um die gewünschte Zeitverzögerung und Betriebsmodus einzustellen.

Nachdem Sie Setup oder eine Sequenz geladen wird, können Sie die Taste



die Sequenz zu simulieren, oder



das System vor dem Einsatz auf ARM.

VERSCHIEDENE INTERVAL MODE

Verschiedener Intervallmodus wird verwendet, um verschiedene Zeitintervalle zwischen Cues einzustellen. Verschiedene Intervallmodus ist eine „relative Zeit“ -Modus. Das bedeutet, jede Zeitverzögerung relativ zu der vorhergehenden Zeitverzögerung.

Beispiel

Different 01-02 0m00.50s	Cue 2 wird Feuer 0.50s nach Cue 1.
Different 02-03 0m02.35s	Cue 3 wird ausgelöst 2.35s nach Cue 2.
Different 03-04 0m06.00s	Cue 4 wird ausgelöst 6.00s nach Cue 3.
Different 04-05 1m18.40s	Cue 5 feuert 1m18.40s nach Cue 4.

Sie können in verschiedenen Intervallmodus zu 10 Sätze von Zeitverzögerungen speichern und wieder zu werden.

1. Drücken Sie  und Verwendung  auf unterschiedlichen Intervallmodus zu navigieren.
2. Drücken Sie  den Modus zu wechseln.
3. Verwenden  und  auswählen **SETUP, LOAD oder KLAR** wie gewünscht.

Zum KONFIGURATION,

1. Verwenden  und  um die gewünschte Zeitverzögerung zwischen cues einzustellen.
2. Drücken Sie  auf die nächste Verzögerung voranzutreiben. Sie können eine vorher überprüfen oder ändern
Zeitverzögerung eingegeben durch Drücken  mehrmals in einer Schleife zurück zu der Verzögerung Sie wollen.
3. Die letzte Option ist **Speichern Sie zeigen ?**. Die Standardeinstellung ist **Nein**. Sie können drücken  in einer Schleife zurück zu
der Beginn der Zeitverzögerungen oder Sie können verwenden  und  auszuwählen, die zeigen,
Nummer (1 - 10), die Sie als die Show zu retten. Ein Sternchen (*) neben der Show Nummer gibt eine Show bereits in dieser Speicherstelle gespeichert ist. Sie können eine bestehende Show überschreiben, wenn Sie wollen.

Hinweis: Es ist nicht notwendig, um eine Show zu speichern Feuer oder eine Show wiederverwenden. Die aktuelle Show wird in Erinnerung bleiben, auch wenn das Gerät ausgeschaltet oder der Modus geändert wird. Es ist nur notwendig, ein sparen zeigen, wenn Sie eine neue Show in diesem Modus eingeben möchten und erinnern an die gespeicherten Show zu einem späteren Zeitpunkt.

Zum **BELASTUNG**,

1. Verwenden  und  die gewünschte Show aus dem Speicher wieder zu verwenden. Die abgerufene zeigen können **jetzt auf die übliche Art und Weise gebrannt, überprüft oder bearbeitet werden. Ein Sternchen (*) neben der Show Nummer gibt eine Show in dieser Speicherstelle gespeichert ist. Zum KLAR,**

1. Verwenden  und  die ausgewählte Show aus dem Speicher zu löschen. Ein **Sternchen (*) neben an die Show Nummer gibt eine Show in dieser Speicherstelle gespeichert ist.**

Nachdem Sie Setup oder eine Sequenz geladen wird, können Sie die Taste



das System vor dem Einsatz auf ARM.



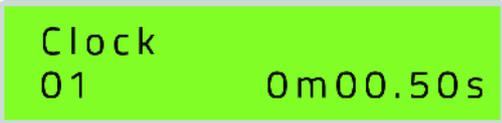
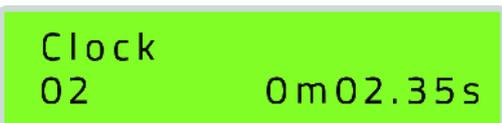
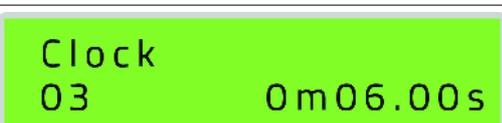
die Sequenz zu simulieren, oder

CLOCK MODE

Clock Mode wird verwendet, um verschiedene Zeitintervalle zwischen Cues einzustellen.

Clock Mode ist eine „absolute Zeit“-Modus. Das bedeutet, die Zeit ein Cue Feuer auf eine Uhr eingestellt ist. Die Uhr wird gestartet, sobald ein Trigger-Eingangsimpuls läuft empfangen wird. Alle anderen Trigger-Eingänge werden ignoriert.

Beispiel

	Cue 1 wird 0.50s nach dem 1. Trigger Eingang ausgelöst.
	Cue 2 wird 2.35s nach dem 1. Trigger-Eingang.
	Cue 3 wird 6.00s nach dem 1. Trigger-Eingang.
	Cue 4 wird ausgelöst 1m18.40s nach dem 1. Trigger-Eingang.
	Cue 13 feuert 2m35.00s nach dem 1. Trigger-Eingang.

Hinweis: Es spielt keine Rolle, was die Cues Feuer bestellen. Zum Beispiel könnten Sie Cue 12 bei 0,5 s nach Trigger-Eingang und Cues 1,2,3 und 6 25s nach Trigger-Eingang ausgelöst. Jede Cue auf 0s wird Feuer sofort auf Trigger-Eingang.

Sie können in Uhrmodus auf 10 Sätze von Zeitverzögerungen speichern und wieder zu werden.

1. Drücken Sie  und Verwendung  Clock-Modus zu navigieren.
2. Drücken Sie  den Modus zu wechseln.
3. Verwenden  und  auswählen **SETUP, LOAD** oder **KLAR** wie gewünscht.

Zum **KONFIGURATION**,

1. Verwenden  und  eingestellt wird die gewünschte Zeit ein cue abzufeuern.

2. Drücken Sie  auf die nächste Cue vorzurücken. Sie können eine zuvor eingegebene überprüfen oder ändern

Cue-Zeit durch Drücken  mehrmals in einer Schleife zurück zum Cue immer Sie wollen.

3. Die letzte Option ist **Speichern Sie zeigen ?**. Die Standardeinstellung ist **Nein**. Sie können drücken  in einer Schleife zurück zu

der Beginn der Cue-mal oder Sie verwenden können,  und  um auszuwählen, welche zeigen Nummer (1 - 10), die Sie als Show zu speichern. Ein **Sternchen (*)** neben der Show Nummer gibt eine Show bereits in dieser Speicherstelle gespeichert ist. Sie können eine bestehende Show überschreiben, wenn Sie wollen.

Hinweis: Es ist nicht notwendig, um eine Show zu speichern Feuer oder eine Show wiederverwenden. Die aktuelle Show wird in Erinnerung bleiben, auch wenn das Gerät ausgeschaltet oder der Modus geändert wird. Es ist nur notwendig, um eine Show zu speichern, wenn Sie eine neue Show in diesem Modus eingeben möchten und erinnern an die gespeicherten Show zu einem späteren Zeitpunkt.

Zum **BELASTUNG**,

1. Verwenden  und  die gewünschte Show aus dem Speicher wieder zu verwenden. Die abgerufene zeigen können **jetzt auf die übliche Art und Weise gebrannt, überprüft oder bearbeitet werden. Ein Sternchen (*) neben der Show Nummer gibt eine Show in dieser Speicherstelle gespeichert ist. Zum KLAR,**

1. Verwenden  und  die ausgewählte Show aus dem Speicher zu löschen. Ein **Sternchen (*)** neben an die Show Nummer gibt eine Show in dieser Speicherstelle gespeichert ist.

Nachdem Sie Setup oder eine Sequenz geladen wird, können Sie die Taste  die Sequenz zu simulieren, oder

 das System vor dem Einsatz auf ARM.

STEP MODE

Step-Modus wird verwendet, um den nächsten cue auf jedem aufeinander Trigger-Eingangsimpuls Schritt. Nach dem letzten Cue auf einem Gerät ausgelöst wird, wird der Trigger-Ausgang auf Impuls weiterhin, wenn ein Trigger-Eingangsimpuls erkannt wird. Viele Geräte können durch Verbinden des Triggerausgang von einem Gerät mit dem Triggereingang des nächsten Gerätes miteinander verbunden werden.

Die folgende Abbildung zeigt 5 Geräte angeschlossen 60 Hinweise zu geben, die alle aus 1 Cue auf einem bestehenden Feuerungsanlage gebrannt.

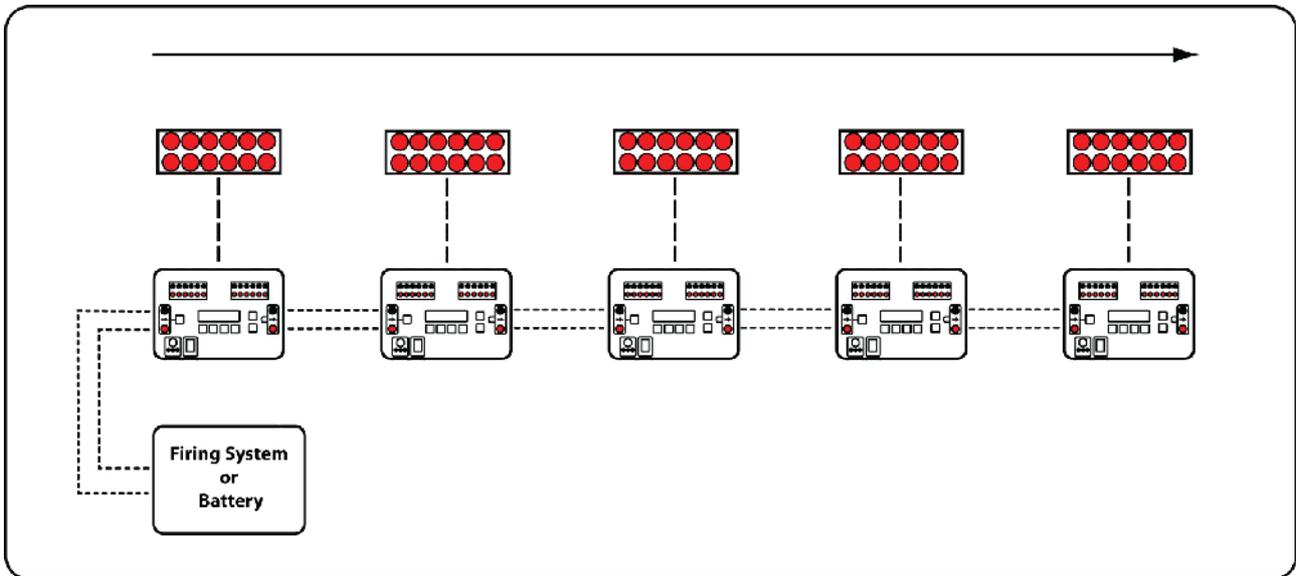


Abbildung 1: Step-Modus

Hinweis: Es ist egal, welche Art und Weise um den Trigger-Eingang und Triger Ausgangsklemmen angeschlossen sind. Sie brauchen nicht zu schwarz zu rot und schwarz rot entsprechen.

SWEEP MODE

Sweep-Modus ermöglicht „rechts nach links“, „links nach rechts“, „Mitte nach außen“ und „gekreuzt“ chase Sequenzen einfach mit mehreren Geräten erstellt werden.

Jedes Mal, wenn ein Trigger-Eingangsimpuls empfangen wird, werden die Geräte feuern die nächste freie cue, um mit einer Zeitverzögerung zwischen dem einzelnen Brennstelle.

Sie brauchen kein separates Gerät für jede Brenn Website zu nutzen. Jedes Gerät kann mit mehreren Standorten eingerichtet werden. Dadurch verringert sich die Anzahl der Geräte, und die Menge der Draht weiter Brenn Fronten Feuer benötigt.

Jedes Gerät kann eine Reihe von Websites zugeordnet, um es zu feuern.

Anzahl der Brennstellen pro Gerät	Cues pro Abbrennplatz	Split von Cues auf dem Gerät
1	12	[1-12]
2	6	[1-6] & [7-12]
3	4	[1-4] & [5-8] & [9-12]
4	3	[1-3] & [4-6] & [7-9] & [10-12]
6	2	[1-2] & [3-4] & [5-6] & [7-8] & [9-10] & [11-12]

Hinweis: Bei jedem Impuls aufeinander-Trigger-Eingang, wird die Richtung des Feuers kehren.

[Links> Rechts] & [Rechts> Links] Sweep

Das folgende Beispiel zeigt 9 Seiten von 4 cues jeweils für eine insgesamt 36 cues.

Beispiel

Step+ 01-03/09 0.20s	Vorrichtung A ist mit Seiten 1-3 von 9 und 0,2 s-Intervall eingestellt.
Step+ 04-06/09 0.20s	Vorrichtung B ist mit Seiten 4-6 von 9 und Intervall 0,2 s eingestellt.
Step+ 07-09/09 0.20s	Gerät C ist mit Seiten 7-9 von 9 und 0,2 s-Intervall eingestellt.

Triggereingang Anzahl ...	Verhalten
1	Chase Links - Rechts Cue 1 auf Seiten 1 bis 9 Feuer mit einer 0,2 s Verzögerung zwischen jedem Ort, von Standort 1 an dem Standort geht 9.
2.	Chase Rechts - Links Cue 2 auf Seiten 1 - 9 Feuer mit einer 0,2 s Verzögerung zwischen jedem Standort, von der Seite 9 der Website geht 1.
3.	Chase Links - Rechts Cue 3 auf Seiten 1 - 9 Feuer mit einer 0,2 s Verzögerung zwischen jedem Ort, von Standort 1 an dem Standort geht 9.
4.	Chase Rechts - Links Cue 4 auf Seiten 1 - 9 Feuer mit einer 0,2 s Verzögerung zwischen jedem Standort, von der Seite 9 der Website geht 1.
5. ...	Es gibt keine weiteren Hinweise zu schießen. Alle Geräte werden automatisch entschärft.

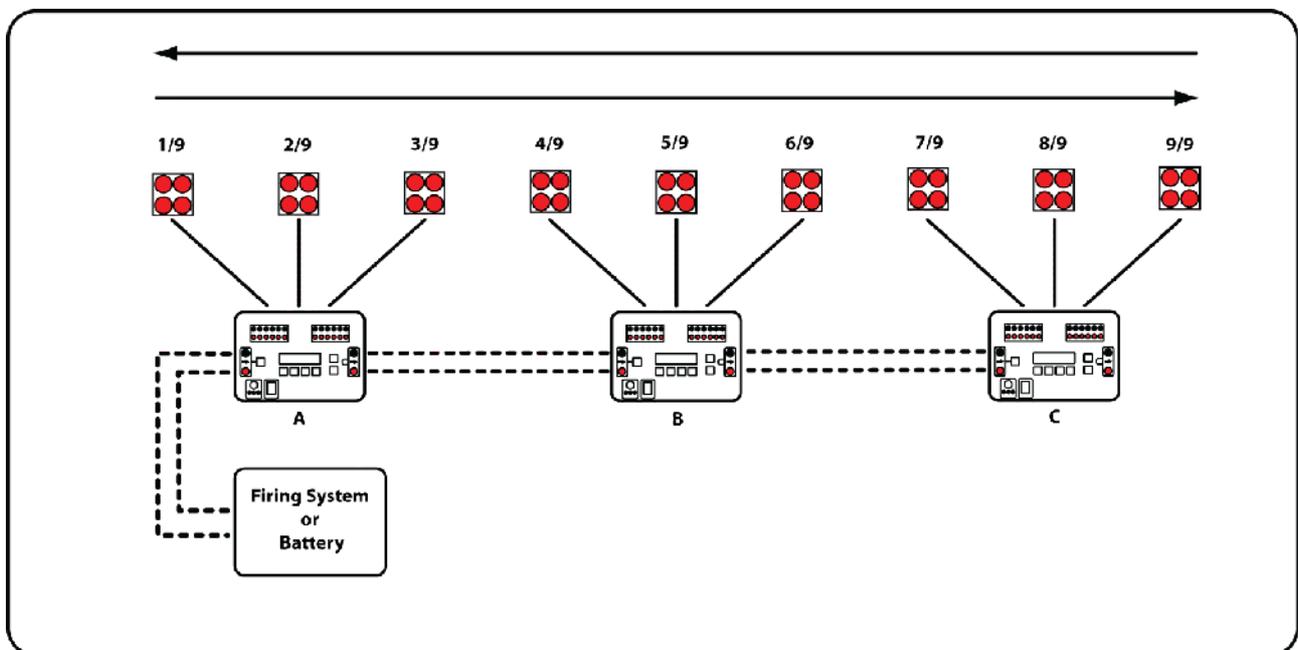


Abbildung 2: Sweep-Modus [Links > Recht] & [Recht > Links]

Hinweis: Jede Zeitverzögerung muss gleich sein. Um zum Beispiel einen Sweep mit 0,1s zwischen jeder Zündung Ort zu erreichen, muss die Zeit auf jedem Gerät auf 0,1 s eingestellt werden.

[Verschränkt] Sweep

Das Gerät muss nicht warten, bis 1 Chase vor dem Start des nächsten beendet ist. 2 schnelle Trigger-Eingang Impulse die „rechts nach links“ und „links nach rechts“ bewirkt, dass feigt etwa zur gleichen Zeit zu starten. Dadurch entsteht der Eindruck der Effekte kommen in von jeder Seite und der Kreuzung in der Mitte.

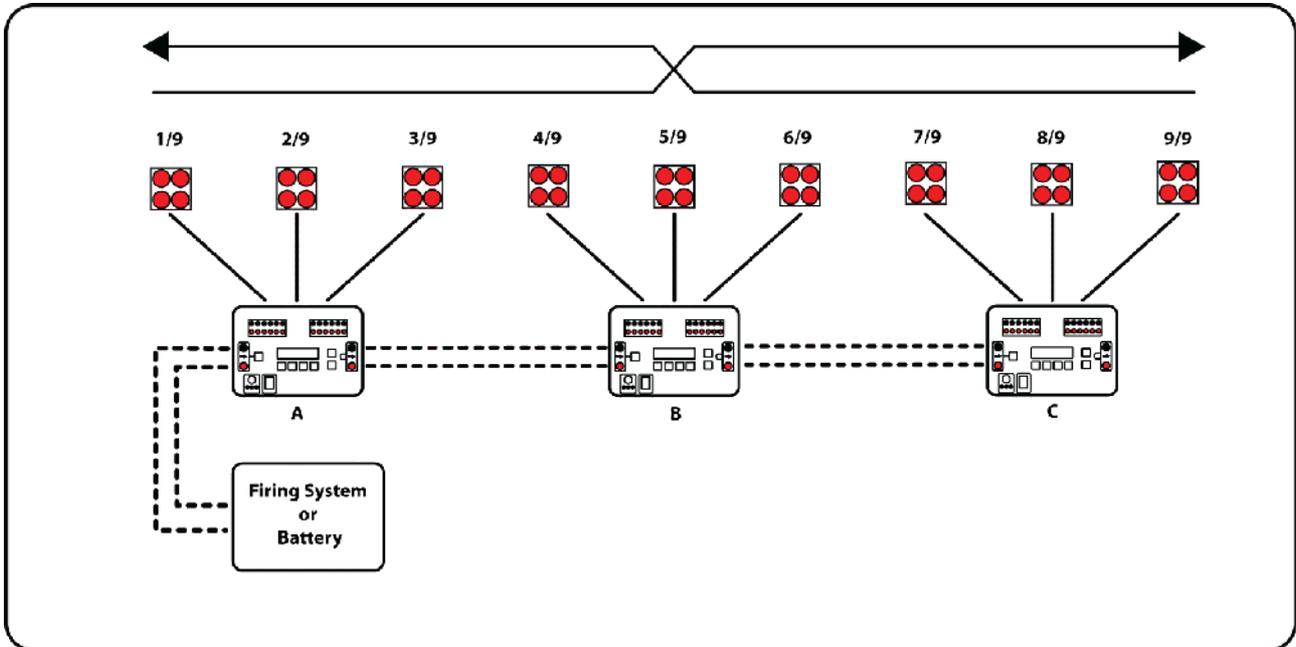


Abbildung 3: Sweep-Modus [verschränkt]

[Mitte> Out] Sweep

Ein Zentrum heraus fegen kann mit einer geraden Anzahl von Geräten und Spiegeln sie erstellt werden. Geräte mit A bezeichneten die gleiche Konfiguration und Geräte markieren B die gleiche Konfiguration teilen.

Das folgende Beispiel zeigt 12 Seiten von 4 cues jeweils für eine insgesamt 48 cues.

Beispiel

Step+ 01-03/06 0.10s	Gerät des markierten A sind mit Seiten 1-3 von 6 und die Zeitverzögerung 0,1 s eingestellt.
Step+ 04-06/06 0.10s	Gerät des markierten B sind mit Seiten 4-6 von 6 und die Zeitverzögerung 0,1 s eingestellt.

Triggereingang Anzahl ...	Verhalten
1	Sweep-Center - Out Cue 1 auf Seiten 1 bis 6 Feuer mit einer 0,1 s Verzögerung zwischen jedem Standort, von der Seite 1 bis Seite 6 auf beiden Seiten gehen.
2.	Sweep Rechts - Links Cue 2 auf Seiten 1 bis 6 Feuer mit einer 0,1 s Verzögerung zwischen jedem Standort, von der Seite 6 bis Seite 1 auf beiden Seiten gehen.
3.	Sweep links - rechts Cue 3 auf Seiten 1 bis 6 Feuer mit einer 0,1 s Verzögerung zwischen jedem Ort, von Standort 1 an dem Standort geht 6.
4.	Sweep Rechts - Links Cue 4 auf Seiten 1 bis 6 Feuer mit einer 0,1 s Verzögerung zwischen jedem Standort, von der Seite 6 der Website geht 1.
5. ...	Es gibt keine weiteren Hinweise zu schießen. Alle Geräte werden automatisch entschärft.

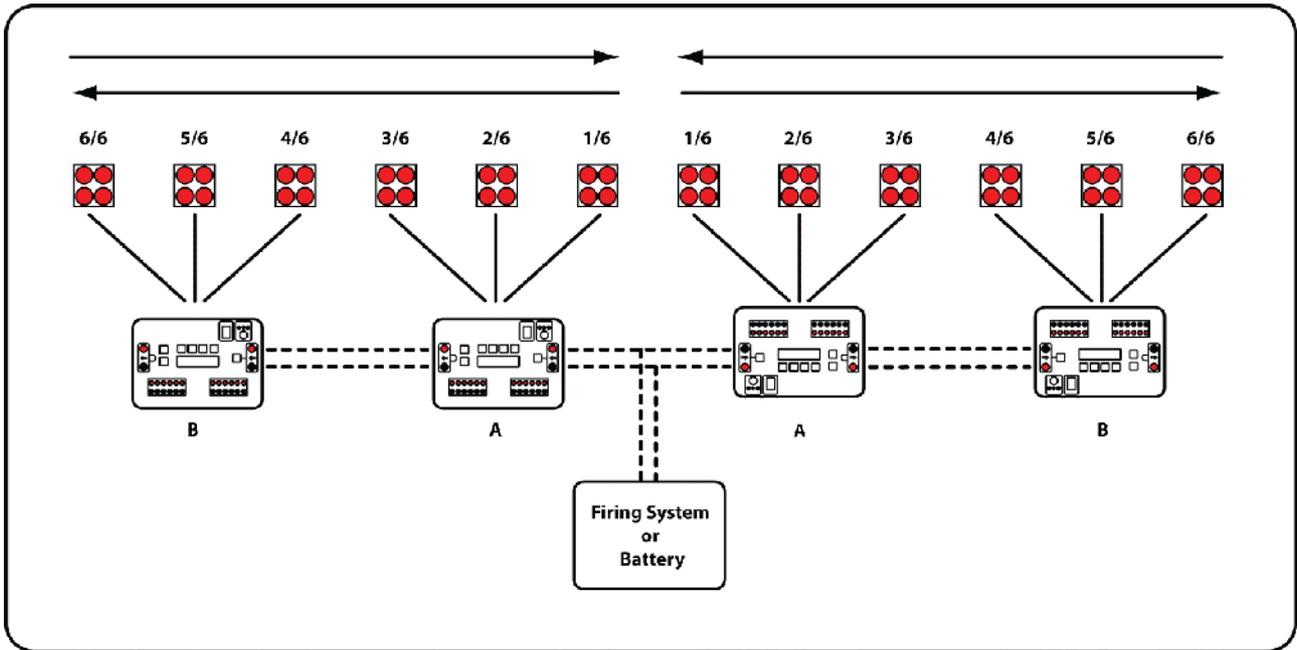


Abbildung 4: Sweep-Modus [Mitte > Out]

Hinweis: Die linken 2 Geräte sind invertiert dargestellt (Oberseite nach unten), um das Layout des Diagramms zu erleichtern.